# H>< STOMP XL チートシート

STOMP XL

HX Stomp™ XLオーナーズマニュアルの完全版は line6.com/support/manualsに用意されています チュートリアルビデオは line6.in/meet-hx-stomp-xIに用意されています

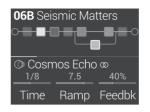
# 分からなくな りましたか?

☆を押せばいつでもホーム画面に戻れます。

## プレイ画面



# エディット画面



#### VOLUME

これを回して6.3mmメインとヘッドフォンの出力レベルをコントロールします。を押して、シャーシに凹ませます。

# アッパーノブ

プレイ画面: このノブを回してプリセットを選択します。 エディット画面: このノブを回してブロックを選択します。 押すと選択したブロックをバイパスします。

## - ACTION

ここを押すと選択したブロックまたはメニューのアクションパネルが開き、移動、コピー、ペースト、削除等を行うことができます。

・ ACTIONを押してブリセットを保存します。

### ロワーノブ

**エディット画面**: 現在選択しているモデルを変更するときはこれを回します。モデルリストを開くときはこのノブを押します。

## **◆PAGE**

**エディット画面**: これを押すことにより、選択したブロックあるいはアイテムのより多くのパラメータを見ることができます。

◆PAGE + PAGE ▶を押すと、さらに高度な機能や設定が記載されたメニューを開くてとができます。

# ノブ1~3

**エディット画面**: ノブを回して選択したブロックのパラメーターを調節します。

値をリヤットするときに押します。

このノブを押すとHz、ms、音価が切り替わります。

長押しすると、そのパラメータのController Assign画面が開きます。 ここを押しながら回すと、スナップショットへパラメータが割り当てられます。

コントローラから割り当てを解除する際は、ACTIONを押しながらノブを押します。

# 

# **PRESET**フットスイッチ

フットスイッチA、B、CまたはDを踏んでスナップショットを1 つ選択します。 ▲/▼を踏んで、プリセットの次/前のバンク を選択します。

▲と▼の両方を踏んで、Snapshotフットスイッチ・モードに入ります。 ▲と▼の両方を長押しすると、バンク、プリセット、スナップショットのアップ/ダウンが切り替わります。

# STOMPフットスイッチFS1~FS6

フットスイッチを踏んでブロックのオン/オフを切り替えます。 選択したブロックにアサインするには、フットスイッチをタッチします。 繰り返しタッチすると、複数のアサインされたアイテムを循環させることができます。

2つのスイッチをタッチしてホールドすると、割り当てが入れ替わります。

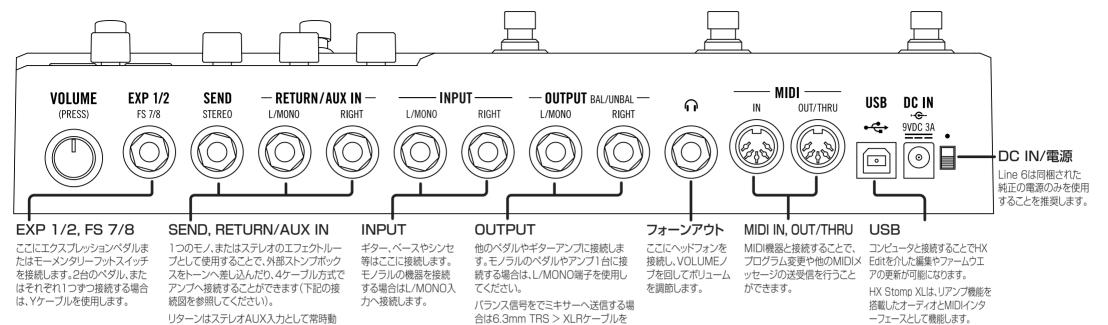
# MODE

MODEを踏んでPresetと Stompフットスイッチモー ドを切り替えます。

ペダルエディットモード(足 でエフェクトを編集する)を ホールドします。

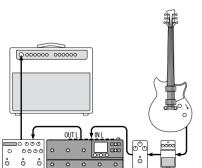
### TAP/TUNER

TAPを踏んでテンポを設定します。 長押ししてチューナーを開きます。エディット画面: タッチしてテンポパネルを開きます。



# エフェクトペダルとしての HX STOMP XL

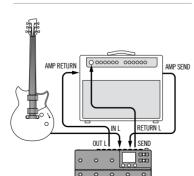
「FX」で始まるプリセット



## 4ケーブル方式を使用した HX STOMP XL

「4CM | で始まるプリセット

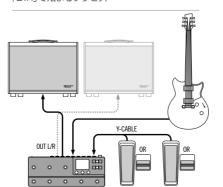
作するようにグローバルに設定可能です。



# HX STOMP XLを直接パワードスピーカーへ

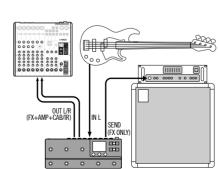
「DIR Iで始まるプリヤット

使用します。

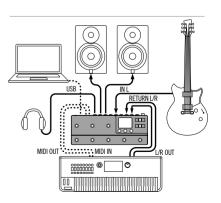


### ハイブリッドベースリグとしての HX STOMP XL

「"BAS | で始まるプリセット



# スタジオインターフェースとしてのHX STOMP XL



シリアルNo:

40-00-0545 Rev. A